DE

Full-HD-Action-Cam DV-850.WiFi

Mit Farb-Display, Fernbedienung

Bedienungsanleitung

SOMIKON®

NX-4128-675

Inhaltsverzeichnis

Ihre neue Full-HD-Action-Cam DV-850.WiFi 4
Lieferumfang 4

Wichtige Hinweise zu Beginn 5
Sicherheitshinweise 5
Wichtige Hinweise zur Entsorgung 5
Wichtige Hinweise zu Knopfzellen und deren Entsorgung 6
Konformitätserklärung 7

Produktdetails 8

Inbetriebnahme 9
Die Action-Cam aufladen 9
Eine Speicherkarte einsetzen 10
Batterie in die Fernbedienung einlegen. 10

Verwendung 11
Die Action-Cam ein- und ausschalten 11
Zwischen den Aufnahmefunktionen wechseln 12
Video-Aufnahme 13
Auto-Modus 14
Foto-Modus 15
Wiedergabe-Modus 15
Display-Anzeige im Wiedergabe-Modus 16

Menü-Navigation 17
Fernbedienung 18
Die Action-Cam mit einem Fernseher verbinden 18
Die Action-Cam mit einem Computer verbinden 20

App-Steuerung 20

Tauchgehäuse 23

Technische Daten 24

GPL-Lizenztext 25

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.somikon.de

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue Full-HD-Action-Cam DV-850.WiFi

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser Full-HD-Action-Cam.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre neue Full-HD-Action-Cam optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- Full-HD-Action-Cam DV-850.WiFi mit LCD-Display
- Micro-USB-Ladekabel
- Fernbedienung
- Unterwassergehäuse
- Halterung mit Befestigungsband
- Bedienungsanleitung

Zusätzlich benötigt:

- microSD-Karte (bis 32 GB)
- Knopfzelle des Typs Lithium 3 V für die Fernbedienung

Wichtige Hinweise zu Beginn

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher stets gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig. Führen Sie Reparaturen nie selbst aus!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde.

Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag/Monat/Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Wichtige Hinweise zu Knopfzellen und deren Entsorgung

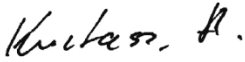
Knopfzellen gehören **NICHT** in den Hausmüll. Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Knopfzellen zur fachgerechten Entsorgung zurückzugeben.

Sie können Ihre Knopfzellen bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde abgeben oder überall dort, wo Knopfzellen der gleichen Art verkauft werden.

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polarität der Knopfzellen. Falsch eingesetzte Knopfzellen können zur Zerstörung des Gerätes führen - Brandgefahr.
- Versuchen Sie nicht, Knopfzellen zu öffnen und werfen Sie Knopfzellen nicht in Feuer.
- Knopfzellen, aus denen Flüssigkeit austritt, sind gefährlich. Berühren Sie diese nur mit geeigneten Handschuhen.
- Knopfzellen gehören nicht in die Hände von Kindern.
- Nehmen Sie die Knopfzellen aus dem Gerät, wenn Sie es für längere Zeit nicht benutzen.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt NX-4128 in Übereinstimmung mit der R&TTE - Richtlinie 99/5/EG und der RoHS Richtlinie 2011/65/EU befindet.



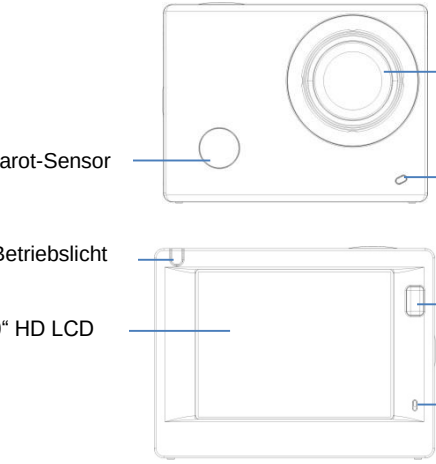
Leiter Qualitätswesen

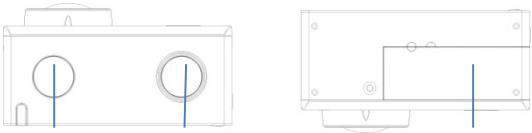
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

20.02.2015

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4128 ein.

Produktdetails

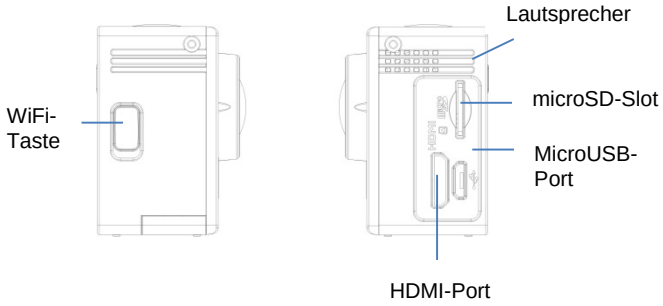




Ein-/Aus-Taste; Mode

Auslöser

Batteriefach



Inbetriebnahme

Die Action-Cam aufladen

Vor der ersten Inbetriebnahme sollten Sie die Action-Cam vollständig aufladen.

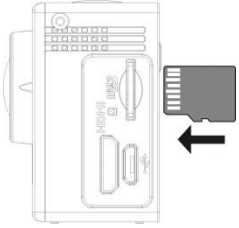
Verbinden Sie die Action-Cam über das mitgelieferte Micro-USB-Kabel mit einer freien USB-Buchse Ihres eingeschalteten Computers. Die Kontroll-LED auf der Vorderseite der Action-Cam leuchtet während des Ladevorgangs blau und erlischt, sobald die Action-Cam vollständig geladen ist. Dieser Vorgang dauert zwischen zwei und vier Stunden.

Eine Speicherkarte einsetzen

Die Action-Cam verfügt über keinen eigenen Speicher. Stellen Sie daher vor Gebrauch sicher, dass eine Speicherkarte mit ausreichend freiem Speicherplatz eingesetzt ist.

Stecken Sie eine microSD-Speicherkarte in den SD-Kartenslot der Action-Cam, wie auf der Abbildung angezeigt. Die Karte sitzt richtig, wenn sie hörbar einrastet.

Um die Speicherkarte zu entfernen, drücken Sie leicht auf die Oberkante der Speicherkarte. Sie lässt sich nun aus dem Slot entnehmen.



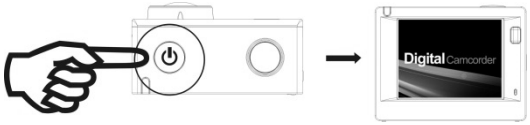
Batterie in die Fernbedienung einlegen.

Öffnen Sie das Batteriefach auf der Rückseite der Fernbedienung, indem Sie es mit einer Münze oder einem Schraubendreher aufdrehen. Legen Sie eine Knopfzelle des Typs Lithium 3 V ein. Achten Sie unbedingt auf die korrekte Polarität!

Setzen Sie den Batteriefachdeckel auf und drehen Sie ihn fest.

Verwendung

Die Action-Cam ein- und ausschalten



Halten Sie die Ein-/Aus-Taste für ca. drei Sekunden gedrückt, um die Action-Cam einzuschalten. Das Display schaltet sich automatisch ein.

Um die Action-Cam auszuschalten, halten Sie die Ein-/Aus-Taste ebenfalls für ca. drei Sekunden gedrückt.

HINWEIS:

Das Display schaltet sich automatisch aus, um Energie zu sparen, wenn die Action-Cam länger nicht benutzt wird.

Bei niedrigem Akkustand wird das Symbol angezeigt. Sie sollten den Akku nun aufladen. Wenn das Symbol rot blinkt, schaltet sich die Action-Cam wenig später automatisch aus.

Zwischen den Aufnahmefunktionen wechseln

Die Action-Cam verfügt über vier verschiedene Modi: Video-Aufnahme, Auto-Modus, Foto-Modus, Wiedergabe-Modus. Drücken Sie bei eingeschalteter Action-Cam kurz die Ein-/Aus-Taste, um zwischen den Modi zu wechseln. Das jeweilige Symbol wird im Display oben links angezeigt.

Video-Aufnahme

Auto-Modus

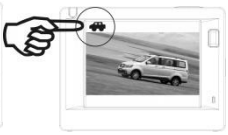
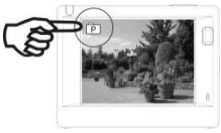
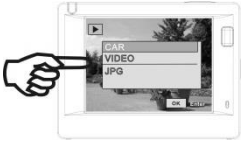


Foto-Modus



Wiedergabe-Modus



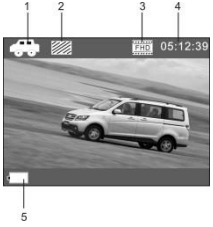
Video-Aufnahme

Sobald die Action-Cam eingeschaltet ist, schaltet sie automatisch in den Video-Aufnahme-Modus. Drücken Sie die Auslöser-Taste, um ein Video aufzuzeichnen. Drücken Sie sie erneut, um die Aufnahme zu beenden.

1	Modus-Icon; Zeigt an, in welchem Modus sich die Action-Cam befindet
2	Videoqualität (Hoch/Niedrig)
3	Videogröße (FHD 1080P/ HD 720P/VGA)
4	Verfügbare Aufnahmezeit
5	Batterieanzeige

Auto-Modus

Drücken Sie kurz die Ein-/Aus-Taste, um in den Auto-Modus zu gelangen. Das Auto-Symbol wird angezeigt.

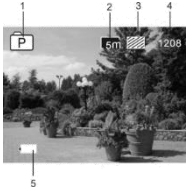


Im Auto-Modus wird alle drei Minuten ein Video aufgezeichnet. Wenn die Speicherkarte voll ist, wird die erste Aufnahme gelöscht und es wird zyklisch weiter aufgenommen.

Foto-Modus

Drücken Sie nach dem Einschalten der Action-Cam zweimal kurz die Ein-/Aus-Taste, um in den Foto-Modus zu gelangen.

Drücken Sie die Auslöser-Taste, um ein Foto aufzunehmen. Es wird Ihnen anschließend auf dem Display angezeigt. Die Zahl oben rechts im Display (4) zeigt an, wie viele Fotos noch aufgenommen werden können.



Wiedergabe-Modus

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste mehrmals kurz, um in den Wiedergabe-Modus zu gelangen.

Wählen Sie den Ordner aus, aus dem Sie eine Datei wiedergeben möchten.

Display-Anzeige im Wiedergabe-Modus

1	Symbol für Wiedergabemodus
2	Nummerierung der aktuellen Datei/Gesamt-Anzahl aller Dateien
3	Aufnahmezeit
4	Zeitpunkt der Aufnahme
5	Zeitstempel der aktuellen Wiedergabe

Drücken Sie die Auslöser-Taste (OK), um die Wiedergabe anzuhalten.

Drücken Sie die Display-/Menü-Taste, um die Wiedergabe zu beenden.

Menü-Navigation

Im Menü können Sie Einstellungen zur Bildqualität vornehmen, die Zeit für den Bildschirmschoner einstellen, sowie die Uhrzeit, das Datum und die Sprache der Action-Cam bestimmen. Drücken Sie die Display-/Menü-Taste, um in das Menü des jeweiligen Modus zu gelangen.

Je nachdem, in welchem Modus sich die Action-Cam befindet, wird ein unterschiedliches Menü angezeigt:

Menü Video-Aufnahme

Menü Foto-Modus

Menü Wiedergabemodus

Einstellungen

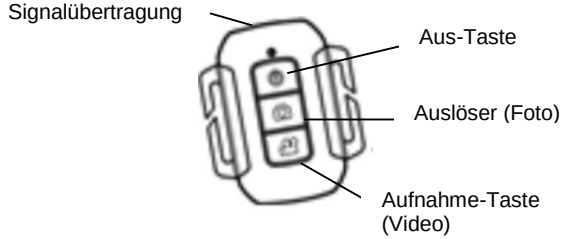
Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Cursor nach links oder rechts im Menü zu bewegen.

Drücken Sie die Auslöser-Taste (OK), um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Drücken Sie die WiFi-Taste, um im Menü aufwärts bzw. abwärts zu blättern.

Mit der Display-/Menü-Taste verlassen Sie das Menü.

Fernbedienung



Mit den Tasten der Fernbedienung können Sie Videos und Fotos aufnehmen sowie die Action-Cam ausschalten.

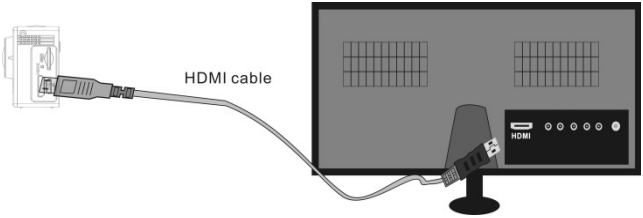
Richten Sie dazu die Fernbedienung auf den Infrarot-Sensor der Action-Cam und drücken Sie die gewünschte Funktions-Taste auf der Fernbedienung

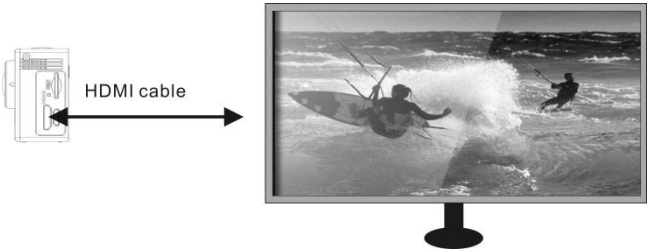
Die Action-Cam mit einem Fernseher verbinden

Sie können die Action-Cam direkt mit einem HD-Fernseher verbinden. Die auf der Action-Cam wiedergegebenen Bilder

und Videos werden dann direkt auf dem HD-Fernseher angezeigt.

Verbinden Sie dazu die Action-Cam, wie im Bild unten, über ein HDMI-Kabel mit dem Fernsehgerät.





Die Action-Cam mit einem Computer verbinden

Um Daten von Ihrer Action-Cam auf Ihren Computer zu übertragen, verbinden Sie sie über ein microUSB-Kabel mit Ihrem eingeschalteten Computer. Die Speicherkarte der Action-Cam wird als Wechseldatenträger angezeigt und Sie können Bilder und Videos direkt auf Ihren Computer übertragen und dort abspielen.

App-Steuerung

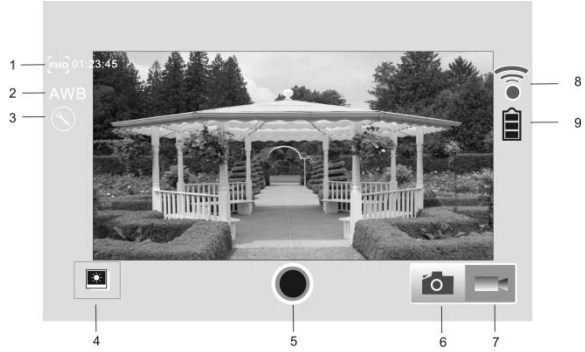
Um mit Ihrem Smartphone auf die Action-Cam zugreifen zu können, installieren Sie die App „SYMAGIX Action Camera“ auf Ihrem Smartphone. Suchen Sie die App im AppStore (iOs) oder im PlayStore (Android) oder scannen Sie die unten stehenden QR-Codes ein.

Android iOs

1. Schalten Sie die Action-Cam ein und drücken Sie die WiFi-Taste.
2. Suchen Sie in den Netzwerkeinstellungen Ihres Smartphones das WiFi der Action-Cam „SY WDV6000SA“. Stellen Sie die Verbindung her. Falls Sie

nach einem Passwort gefragt werden, geben Sie „1234567890“ ein.

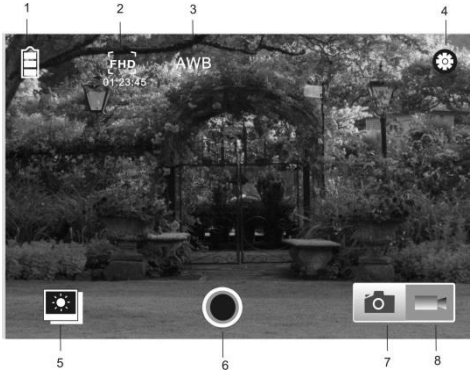
3. Auf dem Display der Action-Cam wird die erfolgreiche Verbindung angezeigt.
4. Öffnen Sie die App auf Ihrem Smartphone. Das aktuelle Bild der Action-Cam wird nun direkt auf Ihrem Smartphone angezeigt.



Anzeige Android-App

1	Auflösung
2	Weißabgleich
3	Einstellungen

4	In den Wiedergabemodus wechseln
5	Auslöser
6	Foto-Modus
7	Video-Aufnahme
8	Symbol für WiFi-Signal
9	Batteriestatus der Action-Cam



Anzeige iOs-App

1	Batteriestatus der Action-Cam
2	Auflösung
3	Weißabgleich

4	Einstellungen
5	In den Wiedergabemodus wechseln
6	Auslöser
7	Foto-Modus
8	Video-Aufnahme

Tauchgehäuse

Bevor Sie das Gehäuse verwenden, sollten Sie einen Dichtigkeitstest durchführen, um sicherzustellen, dass es nicht beschädigt ist. Legen Sie anstatt der Action-Cam ein zusammengefaltetes Blatt Papier oder einen anderen entbehrlichen Gegenstand hinein und verriegeln Sie das Gehäuse. Tauchen Sie es anschließend einige Sekunden unter Wasser. Ziehen Sie das Gehäuse heraus, überprüfen Sie die Verriegelung und öffnen Sie anschließend das Gehäuse, um festzustellen, ob das Papier feucht geworden ist.

Technische Daten

Auflösung	5.0 Megapixel
Linse	F 2,4; f=3,1mm
Display	2,0 Inch HD LCD Display
Foto Auflösung	12M, 10M, 8M, 5M, 3M
Video Auflösung	FHD (1920 x 1080) / 30 fps; HD (1280 x 720) / 60 fps; VGA (640 x 480) / 120 fps
Speicher	microSD-Karte (max. 32 GB)
Anschlüsse	USB 2.0; HDMI
Akku	3,7 V Lithium Akku 1200 mAh
Maße	59 x 44 x 25,5 mm

GPL-Lizenztext

Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt.

Den Quellcode der Software erhalten Sie unter *http://www.pearl.de/support/* unter dortiger Eingabe der Artikelnummer; wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter unter

opensource@ pearl.de) den SourceCode auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen; den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter

http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html.

Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung,

soweit gesetzlich zulässig, aus.

Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht.

Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter *opensource@pearl.de*.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document,
but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change

it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation‘s software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public

Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free

software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and / or modify the software. Also, for each author‘s protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the

original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original author's reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

5. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program", below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification".) Each licensee is addressed as „you". Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are

outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

6. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

7. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   7.1. You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

7.2. You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

7.3. If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

8. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

8.1. Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

8.2. Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

8.3. Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution

and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

9. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses

terminated so long as such parties remain in full compliance.

10. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

11. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients‘ exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

12. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations

under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

13. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

14. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

15. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software

which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

16. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

17. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE

PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program‘s name and an idea of what it does.

Copyright (C) ***yyyy name of author***

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w ´. This is free software, and you are

welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands *`show w'* and *`show c'* should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than *`show w'* and *`show c'*; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

***signature of Ty Coon**, 1 April 1989*

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice: 0049 (0) 7631 / 360 – 350

Importiert von:

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1–3 | D-79426 Buggingen

© REV3 / 30.09.2015 – BS/PM/EX:TT//AI